

Allgemeine Nutzungsbedingungen

Gültig ab dem 01.06.2022.

1 Gegenstand; Geltungsbereich

1.1 Die nachfolgenden allgemeinen Nutzungsbedingungen regeln die Nutzung der von Stillfront Germany GmbH (im Folgenden: „Stillfront Germany GmbH“), Borselstraße 20, 22765 Hamburg, auf den Stillfront Germany GmbH-Internetseiten und in den App Stores bereitgestellten Online-Spiele, mobilen Spiele und sonstigen Dienstleistungsangebote.

1.2 Stillfront Germany GmbH behält sich vor, die Online-Spiele, mobilen Spiele und sonstigen Dienstleistungsangebote weiterzuentwickeln, um diese für eine möglichst große Zahl an Nutzern dauerhaft attraktiv zu halten. Die Nutzer werden darüber in angemessener Weise informiert.

1.3 Die von Stillfront Germany GmbH angebotenen Online-Spiele, mobilen Spiele und sonstigen Dienstleistungen dienen allein der Unterhaltung. Eine Nutzung zu Erwerbszwecken oder zu gewerblichen Zwecken ist untersagt. Stillfront Germany GmbH weist die Nutzer darauf hin, dass es bei einzelnen Online-Spielen oder mobilen Spielen zu so genannten Rollbacks oder Content Resets kommen kann, bei denen Spielfortschritt und ggf. auch im Spiel erworbene virtuelle Gegenstände zurückgesetzt werden. Dies kann insbesondere geschehen, wenn Stillfront Germany GmbH es dem Nutzer ermöglicht, an einem noch nicht fertiggestellten Online-Spiel oder mobilen Spiel teilzunehmen (Soft Launch oder Beta Version).

1.4 Der Nutzer trägt dafür Sorge, dass seine digitale Umgebung mit den technischen Anforderungen des digitalen Produkts kompatibel ist. Die technischen Anforderungen kann der Nutzer vor Vertragsschluss unter <https://goodgamestudios.com/requirements> einsehen.

1.5 Ergänzend zu diesen allgemeinen Nutzungsbedingungen gelten die für das jeweilige Online-Spiel oder mobile Spiel geltenden Spielregeln, soweit vorhanden. Im Fall von Widersprüchen zwischen diesen allgemeinen

Nutzungsbedingungen und den Spielregeln gehen die Bestimmungen dieser allgemeinen Nutzungsbedingungen zur Regelung des den Widerspruch hervorrufenden Sachverhalts vor. Für einzelne Online-Spiele, mobile Spiele, besondere Varianten und/oder Bestandteile der Online-Spiele oder mobilen Spiele und einzelne Dienstleistungsangebote auf den Stillfront Germany GmbH-Internetseiten gelten darüber hinaus gegebenenfalls besondere Nutzungsbedingungen. Hierauf wird der Nutzer vor Inanspruchnahme des jeweiligen Angebots in geeigneter Form hingewiesen.

1.6 Der Nutzer hat bei einzelnen Online-Spielen, mobilen Spielen und sonstigen Dienstleistungen die Möglichkeit, Leistungen von Vertragspartnern von Stillfront Germany GmbH in Anspruch zu nehmen. In diesem Fall kommt ein gesonderter Vertrag zwischen dem Nutzer und dem jeweiligen Vertragspartner von Stillfront Germany GmbH zustande. Der Nutzer wird hierauf vor Vertragsschluss in geeigneter Weise hingewiesen.

1.7 Von diesen allgemeinen Nutzungsbedingungen abweichende Regelungen oder Allgemeine Geschäftsbedingungen des Nutzers finden nur dann Anwendung, wenn Stillfront Germany GmbH ihrer Geltung zuvor zustimmt.

2 Vertragsschluss

2.1 Voraussetzung für die Inanspruchnahme der durch Stillfront Germany GmbH angebotenen Online-Spiele, mobilen Spiele und sonstigen Dienstleistungsangebote ist eine Registrierung des Nutzers und ggf. die Installation der jeweiligen App. Ein Anspruch auf Registrierung bzw. einen Vertragsschluss mit Stillfront Germany GmbH besteht nicht.

2.2 Eine Registrierung ist nur natürlichen Personen gestattet. Es werden nur einzelne Personen als Nutzer zugelassen (keine Gruppen, Familien, Lebenspartner etc.).

2.3 Personen unter 16 Jahren ist eine Registrierung nicht gestattet.

2.4 Ein Download der mobilen Spiele über den Apple App Store ist Nutzern nicht gestattet, wenn dieser gegen ein gesetzliches Verbot verstoßen würde. Dies kann beispielsweise die folgenden Fälle betreffen:



Wenn die Nutzer in einem Land ansässig sind, das einem Embargo der US-Regierung unterliegt oder welches von der Regierung der USA als ein den Terrorismus unterstützendes Land eingestuft wird.

Wenn die Nutzer auf einer Liste von Verboten oder Einschränkungen unterliegenden Personen („prohibited or restricted parties“) der US-Regierung stehen.

2.5 Der Nutzer hat bei der Registrierung für die Online-Spiele einen Spielernamen und in der Regel eine auf ihn registrierte E-Mail-Adresse, bei den mobilen Spielen einen Spielernamen anzugeben. Der Nutzer hat keinen Anspruch auf Zuteilung eines bestimmten Spielernamens. Der gewählte Spielername darf nicht Rechte Dritter verletzen und nicht gegen bestehende gesetzliche Verbote oder die guten Sitten verstoßen. Darüber hinaus darf auch keine E-Mail- oder Internetadresse als Spielername gewählt werden. Der Nutzer steht dafür ein, dass die von ihm bei der Registrierung gegenüber Stillfront Germany GmbH gemachten Angaben wahr und vollständig sind.

2.6 Zu einzelnen Spielen kann eine Registrierung auch über Drittanbieter erfolgen (beispielsweise über soziale Netzwerke oder App Stores von Mobiltelefonen). Die für die Registrierung erforderlichen Daten werden dazu aus den jeweils dafür verwendeten Konten des Nutzers bei dem jeweiligen Drittanbieter übernommen.

2.7 Die Registrierung erfolgt persönlich. Eine Anmeldung durch Dritte, insbesondere Dritte, die Anmeldungen einzelner Personen gewerbsmäßig bei verschiedenen Diensteanbietern vornehmen (Anmeldedienste bzw. Eintragungsservices), ist nicht gestattet.

2.8 Mit der erfolgreichen Registrierung legt der Nutzer ein Nutzerkonto („User Account“) an, das der Nutzer eigenständig administrieren kann. Der User Account ist ohne Zustimmung von Stillfront Germany GmbH nicht übertragbar.

2.9 Ein Anspruch auf Registrierung und Freischaltung besteht nicht.

3 Allgemeine Pflichten des Nutzers



3.1 Nutzerdaten

Der Nutzer verpflichtet sich, Stillfront Germany GmbH alle künftigen Änderungen seiner im Rahmen der Registrierung angegebenen Daten, insbesondere eine Änderung bei der E-Mail-Adresse, unverzüglich mitzuteilen. Der Nutzer ist verpflichtet, Stillfront Germany GmbH auf Anfrage die Richtigkeit seiner Daten zu bestätigen.

3.2 Log-in-Daten, Kenn- und Passwörter

3.2.1 Der Nutzer ist verpflichtet, seine Log-in-Daten und Kenn- und Passwörter streng geheim zu halten.

3.2.2 Unter dem Begriff "Log-in-Daten" bzw. "Kenn- und Passwörter" werden alle Buchstaben- und/oder Zeichen- und/oder Zahlenfolgen verstanden, die verwendet werden, um den Nutzer zu authentifizieren und eine Nutzung durch unberechtigte Dritte auszuschließen. Das Passwort sollte nicht mit dem Spielernamen identisch sein und eine Kombination aus Zahlen und Buchstaben beinhalten.

3.2.3 Der Nutzer ist verpflichtet, die Log-in-Daten und Kenn- und Passwörter vor dem Zugriff Dritter zu schützen.

3.2.4 Für den Fall, dass der Nutzer Anlass zu der Vermutung hat, dass Dritte die Log-in-Daten und Kenn- und Passwörter unberechtigt erlangt haben oder haben könnten, wird er Stillfront Germany GmbH unverzüglich informieren und seine Daten ändern oder durch Stillfront Germany GmbH ändern lassen. Stillfront Germany GmbH hat in diesem Fall oder für den Fall, dass für Stillfront Germany GmbH konkrete Anhaltspunkte für einen Missbrauch der Daten bestehen, das Recht, den Zugang des Nutzers vorübergehend zu sperren. Bestehen solche Anhaltspunkte, wird Stillfront Germany GmbH den Nutzer darüber informieren.

3.2.5 Der Nutzer ist unter keinen Umständen berechtigt, die Log-in-Daten eines anderen Nutzers zu verwenden, es sei denn die jeweiligen Spielregeln der Online-Spiele, mobilen Spiele oder sonstigen Dienstleistungsangebote sehen Ausnahmen vor.



3.3 Nutzung der Stillfront Germany GmbH-Internetseiten und -Inhalte

3.3.1 Die Stillfront Germany GmbH-Internetseiten und mobilen Spiele beinhalten Inhalte aller Art, die marken-, urheberrechtlich und auf andere Weise zu Gunsten von Stillfront Germany GmbH oder zu Gunsten Dritter geschützt sind. Soweit nicht ausdrücklich im Rahmen dieser allgemeinen Nutzungsbedingungen gestattet, ist der Nutzer nicht berechtigt, die Stillfront Germany GmbH-Internetseiten, mobilen Spiele oder hierüber bereitgestellte Inhalte oder einzelne Teile hiervon zu bearbeiten, zu vervielfältigen, zu verbreiten, öffentlich wiederzugeben, mit ihnen zu werben oder diese jenseits des vertraglich vereinbarten Zwecks zu nutzen. Gestattet sind allein die technisch bedingte Vervielfältigung zum Zwecke des Browsings sowie die dauerhafte Vervielfältigung allein zum privaten Gebrauch. Urheberrechtshinweise und Markenbezeichnungen dürfen nicht verändert und nicht unterdrückt oder beseitigt werden.

3.3.2 Unter dem Begriff der "Inhalte" werden alle Daten, Bilder, Texte, Grafiken, Musikstücke, Töne, Tonabfolgen, Videos, Programme und Softwarecodes, und sonstigen Informationen verstanden, die von Stillfront Germany GmbH bereitgestellt werden. Unter dem Begriff der "Inhalte" werden insbesondere auch sämtliche zum Download bereit gestellten Dienstleistungsangebote verstanden.

3.3.3 Der Nutzer verpflichtet sich, alle Maßnahmen zu unterlassen, welche die Funktionsweise der Stillfront Germany GmbH-Internetseiten, einzelner hierauf angebotener Dienste und/oder Dienstleistungen, der Online-Spiele oder mobilen Spiele gefährden oder stören, sowie nicht auf Daten zuzugreifen, zu deren Zugang der Nutzer nicht berechtigt ist. Der Abruf der bereitgehaltenen Inhalte darf nur in einer Art und Weise geschehen, der die Nutzung der Stillfront Germany GmbH-Internetseiten und Inhalte durch die übrigen Nutzer nicht beeinträchtigt. Die Versendung von Daten oder Software, welche Hard- oder Software von Empfängern beeinflussen können, ist nicht gestattet.

3.3.4 Jede Nutzung der Stillfront Germany GmbH-Internetseiten oder mobilen Spiele zu kommerziellen, insbesondere werblichen Zwecken, bedarf der ausdrücklichen, vorherigen schriftlichen Zustimmung durch Stillfront Germany GmbH.



3.3.5 Der Nutzer hat keinen Anspruch auf Veröffentlichung von Inhalten auf den Stillfront Germany GmbH-Internetseiten, in den Online-Spielen, mobilen Spielen oder sonstigen Diensten.

3.3.6 Eine Nutzung der Stillfront Germany GmbH-Internetseiten mittels Anonymisierungsdiensten, die die wahre IP-Adresse des Nutzers unterdrücken, ist nicht gestattet.

3.4 Nutzung von Client-Software

Stillfront Germany GmbH räumt dem Nutzer bei Angeboten, für deren Nutzung die vorherige Installation einer Client-Software erforderlich ist, ein eingeschränktes, nicht-ausschließliches, nicht übertragbares, persönliches und zeitlich auf die Laufzeit des Nutzungsvertrages befristetes Recht ein, die Client-Software zu installieren und für die nach diesen allgemeinen Nutzungsbedingungen und den jeweiligen Spielregeln vereinbarten Zwecke zu nutzen. Jegliche Form der kommerziellen Nutzung der Software ist untersagt. Eine Änderung der Client-Software sowie eine Rückübersetzung des überlassenen Programmcodes in andere Codeformen (Dekompilierung) sowie sonstige Arten der Rückerschließung der verschiedenen Herstellungsstufen der Software (Reverse-Engineering) sind untersagt, soweit diese nicht zur Herstellung der Interoperabilität erforderlich sind. Stillfront Germany GmbH haftet für Schäden der Nutzer nach den gesetzlichen Haftungsregelungen.

4 Besondere Bedingungen für die Nutzung der Online-Spiele und mobilen Spiele

4.1 Der Nutzer darf an jeder Spielrunde (z.B. Welt, Universum etc.) eines Online-Spiels oder mobilen Spiels nur mit jeweils einem User Account teilnehmen, es sei denn, die jeweiligen Spielregeln sehen hiervon Ausnahmen vor. Accounts, die gegen die vorstehende Regel verstoßen, können von Stillfront Germany GmbH unter den Voraussetzungen von Ziff. 9 gelöscht bzw. gesperrt werden.

4.2 Dem Nutzer ist jede Form von manipulativen Eingriffen in das Online-Spiel oder das mobile Spiel untersagt. Der Nutzer ist insbesondere nicht berechtigt, Maßnahmen, Mechanismen oder Software zu verwenden,



die die Funktion und den Spielablauf stören können. Der Nutzer darf keine Maßnahmen ergreifen, die eine unzumutbare oder übermäßige Belastung der technischen Kapazitäten zur Folge haben können. Es ist dem Nutzer nicht gestattet, von der Spielleitung generierte Inhalte zu blockieren, zu überschreiben oder zu modifizieren oder in sonstiger Weise störend in das Spiel einzugreifen.

4.3 Der Nutzer darf unter keinen Umständen

- a) Cheats, Mods und/oder Hacks erstellen oder verwenden, sowie jegliche andere von Dritten hergestellte Software verwenden, die das Spielerlebnis der Online-Spiele und mobilen Spiele verändert;
- b) Software benutzen, die "Datamining" ermöglicht oder auf andere Weise im Zusammenhang mit den Online-Spielen oder mobilen Spielen stehende Informationen abfängt oder sammelt;
- c) virtuelle Gegenstände, die in den Online-Spielen oder mobilen Spielen genutzt werden, außerhalb der Online-Spiele oder mobilen Spiele nutzen, für "echtes" Geld kaufen oder verkaufen oder tauschen; und/oder
- d) User Accounts verkaufen, kaufen oder tauschen.

Dies umfasst auch sämtliche Umgehungen, ähnliche Handlungsweisen oder Handlungsweisen, die in ihrer Wirkung den vorgenannten Verboten gleichkommen.

4.4 Dem Nutzer ist es darüber hinaus untersagt, das Online-Spiel (einschließlich aller einzelner Internetseiten) mit anderen Programmen außer einem Internet-Browser oder dem zur Verfügung gestellten Client-Programm aufzurufen. Dies bezieht sich insbesondere auf so genannte Bots sowie andere Tools, die das Webinterface ersetzen oder ergänzen sollen. Ebenfalls untersagt sind Scripte und gänzlich oder zum Teil automatisierte Programme, die dem Nutzer einen Vorteil gegenüber seinen Mitspielern verschaffen. Hierzu zählen auch Auto-Refresh-Funktionen und weitere, integrierte Mechanismen des Internetbrowsers, sofern es sich um automatisierte Vorgänge handelt.

4.5 Ein automatisiertes Öffnen des User Accounts, unabhängig davon, ob dabei die Startseite angezeigt wird oder nicht, ist nicht gestattet.



4.6 Sämtliche Rechte an den in den Online-Spielen oder mobilen Spielen eingesetzten und überlassenen virtuellen Gegenständen stehen ausschließlich Stillfront Germany GmbH bzw. dem von Stillfront Germany GmbH autorisierten Vertragspartner zu. Der Nutzer erhält an den virtuellen Gegenständen lediglich ein nicht-ausschließliches, auf die Laufzeit des Nutzungsvertrages zeitlich begrenztes Nutzungsrecht, keinesfalls jedoch Eigentum.

5 Besondere Bedingungen für die Nutzung der Kommunikationsmöglichkeiten (insbesondere Diskussionsforum, Chat, Kommentarfunktion)

5.1 Stillfront Germany GmbH kann dem Nutzer verschiedene Kommunikationsmöglichkeiten für eigene Inhalte und Beiträge auf den Stillfront Germany GmbH-Internetseiten und in den Spielen sowie in den sozialen Netzwerken bereitstellen (insbesondere Diskussionsforen, Chats, Blogs, Gästebücher und dergleichen sowie Kommentarfunktion, zusammen die „Kommunikationsmöglichkeiten“), die der Nutzer im Rahmen der tatsächlichen Verfügbarkeit nutzen darf. Stillfront Germany GmbH stellt insoweit allein die technischen Möglichkeiten zum Informationsaustausch zur Verfügung. Ein Anspruch auf die Bereitstellung der Kommunikationsmöglichkeiten besteht jedoch nicht.

5.2 Der Nutzer übernimmt für die von ihm eingebrachten Inhalte und Beiträge die alleinige Verantwortung. Er verpflichtet sich, Stillfront Germany GmbH von berechtigten Ansprüchen Dritter, die auf einer schuldhaften Verletzung seiner Pflichten beruhen, freizustellen. Stillfront Germany GmbH macht sich die von Nutzern eingestellten Inhalte ausdrücklich nicht zu Eigen.

5.3 Dem Nutzer ist es untersagt, im Rahmen der Kommunikationsmöglichkeiten, Inhalte zu veröffentlichen oder zu verbreiten, die

- a) gegen geltendes Recht, die guten Sitten oder gegen Regelungen dieser allgemeinen Nutzungsbedingungen oder der jeweiligen Spielregeln verstoßen;
- b) Marken, Patente, Gebrauchs- oder Geschmacksmuster, Urheberrechte,



Geschäftsgeheimnisse oder andere Rechte Dritter verletzen;
c) obszönen, rassistischen, Gewalt verherrlichenden, pornografischen, jugendgefährdenden oder sonst die Entwicklung von Kindern und Jugendlichen gefährdenden oder beeinträchtigenden Charakter haben;
d) beleidigenden, belästigenden oder verleumderischen Charakter haben;
e) Kettenbriefe oder Schneeballsysteme enthalten;
f) fälschlicherweise den Eindruck hervorrufen, von Stillfront Germany GmbH bereitgestellt oder unterstützt zu werden;
g) personenbezogene Daten von Dritten ohne deren ausdrückliche Zustimmung zum Gegenstand haben; und/oder
h) kommerziellen, insbesondere werbenden Charakter haben.

5.4 Die Nennung von Internetseiten, Firmen oder Produktnamen ist nur zulässig, soweit dies nicht vorrangig zum Zwecke der Werbung geschieht.

5.5 Alle Nutzer der Kommunikationsmöglichkeiten sind verpflichtet, sich einer angemessenen und akzeptablen Wortwahl zu bedienen. Schmähkritik oder Angriffe auf Personen in herabsetzender Weise sind zu unterlassen.

5.6 Unbeschadet der sonstigen Rechte nach diesen allgemeinen Nutzungsbedingungen hat Stillfront Germany GmbH das Recht, Inhalte und Beiträge, die den Regeln dieser allgemeinen Nutzungsbedingungen zuwiderlaufen, ganz oder teilweise zu löschen. Stillfront Germany GmbH hat darüber hinaus das Recht, Nutzer, die gegen diese Regeln verstoßen, ganz oder vorübergehend von der weiteren Nutzung der Kommunikationsmöglichkeiten auszuschließen oder den Vertrag unter den Voraussetzungen der Ziff. 9 zu kündigen.

6 Folgen einer Pflichtverletzung

6.1 Stillfront Germany GmbH haftet nicht für Schäden, die aus einer vom Nutzer zu vertretenden Pflichtverletzung resultieren.

6.2 Unbeschadet aller sonstigen gesetzlichen oder vertraglichen Rechte kann Stillfront Germany GmbH nach billigem Ermessen folgende Maßnahmen ergreifen, wenn ein Nutzer gegen gesetzliche Vorschriften, Rechte Dritter, diese allgemeinen Nutzungsbedingungen oder die jeweils anwendbaren ergänzenden Bedingungen und Spielregeln schuldhaft



verstößt:

- a) Löschen von Inhalten;
- b) Verwarnung eines Nutzers;
- c) Vorübergehende oder dauerhafte Sperrung eines Nutzers für einzelne oder alle Online-Spiele, mobilen Spiele und Inhalte der Stillfront Germany GmbH-Internetseiten;
- d) Ausschluss eines Nutzers, auch von einzelnen Spielfunktionen (z.B. Chat);
- e) Ausspruch eines vorübergehenden oder dauerhaften virtuellen Hausverbots; und/oder

f) Kündigung des Nutzungsvertrages unter den Voraussetzungen von Ziff. 9 dieser Allgemeinen Nutzungsbedingungen.

6.3 Wurde ein Nutzer gesperrt oder ausgeschlossen, darf dieser sich ohne vorherige Zustimmung von Stillfront Germany GmbH nicht erneut bei einem von Stillfront Germany GmbH bereitgestellten Service anmelden.

7 Nutzungsentgelte

7.1 Die Nutzer können die angebotenen Online-Spiele und mobilen Spiele grundsätzlich kostenlos spielen. Der Nutzer kann jedoch im Rahmen der Online-Spiele und mobilen Spiele virtuelle Währung (z.B. Rubine, Gold, Juwelen, die „Premium-Währung“), einzelne virtuelle Features und andere Dienstleistungen (zusammen die „entgeltlichen Features“) gegen Entgelt erwerben. Es erscheint der Preis für die Art der gewünschten virtuellen Güter in Euro, US-Dollar oder in einer anderen, in der Region des Nutzers verwendeten Währung. Mit der erworbenen sog. Premium-Währung kann der Nutzer Vorteile oder virtuelle Gegenstände im Online-Spiel bzw. mobilen Spiel erwerben.

7.2 Der Nutzer wird auf die Art der entgeltlichen Features, insbesondere welche Funktion das jeweilige Feature hat, ggf. für welche Dauer das entgeltliche Feature zur Verfügung steht, das jeweils zu zahlende Entgelt und die zur Verfügung stehenden Zahlungsarten im Zusammenhang mit dem Online-Spiele oder mobilen Spiel gesondert hingewiesen.



7.3 Der Nutzer gibt sein Angebot zum Erwerb der entgeltlichen Features ab, indem er in dem jeweiligen Online-Spiel bzw. mobilen Spiel die gewünschten Artikel und die gewünschte angebotene Zahlungsmethode auswählt, auf den Button „Jetzt Kaufen“ klickt und damit den Bestellvorgang abschließt. Mit erfolgreichem Abschluss des Bestellvorgangs kommt der Vertrag zwischen dem Nutzer und Stillfront Germany GmbH zustande.

7.4 Die Möglichkeiten der Zahlung variieren je nach Online-Spiel, mobilem Spiel, Teilnehmerland und am Markt verfügbarer und technisch realisierbarer Zahlungsmöglichkeiten. Sie werden dem Nutzer zu Beginn des Bestellvorgangs angezeigt.

7.5 Der Geldeinzug erfolgt durch den jeweils für den Bezahlvorgang vom Nutzer beauftragten Dienstleister oder über die vom Nutzer vorzunehmende Überweisung, bei den mobilen Spielen über den jeweiligen App Store. Gegebenenfalls durch den beauftragten Dienstleister im Einzelfall einbezogene allgemeine Geschäftsbedingungen gelten neben diesen allgemeinen Nutzungsbedingungen von Stillfront Germany GmbH.

7.6 Nach Abschluss des Zahlungsvorgangs oder nach Geldeingang auf dem vom Stillfront Germany GmbH hinterlegtem Konto im Fall der Überweisung schreibt Stillfront Germany GmbH die entgeltlichen Features auf dem User Account gut.

7.7 In den mobilen Spielen, auf den Portalen einzelner Vertriebspartner und in Online-Spielen und mobilen Spielen, die in soziale Netzwerke integriert sind, kann der Vertragsschluss von dem hier beschriebenen Verfahren abweichen. Der Nutzer wird dort gesondert über das Verfahren zum konkreten Vertragsschluss informiert.

7.8 Der Nutzer trägt dafür Sorge, dass sämtliche im Rahmen eines Zahlungsvorgangs gemachten Angaben (insbesondere Bankverbindung, Kreditkartennummer usw.) vollständig und richtig sind.

7.9 Stillfront Germany GmbH behält sich für Fälle des künftigen Erwerbs von entgeltlichen Features vor, Entgelte für einzelne Features zu senken oder zu erhöhen.



7.10 Im Verzugsfall fallen die gesetzlichen Zinsen an. Stillfront Germany GmbH ist darüber hinaus berechtigt, den User Account zu sperren, einen weitergehenden Schaden ersetzt zu verlangen und die Leistungen einzustellen.

7.11 Sollten Stillfront Germany GmbH durch ein Verschulden des Nutzers (hierzu gehört auch eine unzureichende Kontodeckung) Rückbelastungs- oder Stornogebühren entstehen, so trägt der Nutzer die hierdurch entstandenen Kosten.

8 Freistellung und Haftungsbeschränkung

8.1 Der Nutzer haftet bei der von ihm zu vertretenden Verletzung von Rechten Dritter gegenüber diesen selbst und unmittelbar. Der Nutzer hat Stillfront Germany GmbH entsprechend der gesetzlichen Regelungen alle Schäden zu ersetzen, die aus einer schuldhaften Nichtbeachtung der sich aus diesen Nutzungsbedingungen ergebenden Pflichten entstehen, insbesondere wenn solche Schäden aus der Inanspruchnahme durch Dritte herrühren. Dazu können auch die Kosten einer notwendigen Rechtsverteidigung von Stillfront Germany GmbH einschließlich sämtlicher Gerichts- und Anwaltskosten gehören. Dies gilt nicht, soweit die Rechtsverletzung vom Nutzer nicht zu vertreten ist.

8.2 Die Haftung von Stillfront Germany GmbH, gleich aus welchem Rechtsgrund, sei es aus vertraglicher Pflichtverletzung oder unerlaubter Handlung bestimmt sich abschließend nach den folgenden Regelungen:

8.2.1 Stillfront Germany GmbH haftet für Vorsatz und grobe Fahrlässigkeit uneingeschränkt, für leichte Fahrlässigkeit jedoch nur bei der Verletzung vertragswesentlicher Pflichten. Die Haftung bei Verletzung einer solchen vertragswesentlichen Pflicht ist auf den vertragstypischen Schaden begrenzt.

“Vertragswesentliche Pflichten” im vorbezeichneten Sinne sind solche Pflichten, die die ordnungsgemäße Durchführung des Vertrages und die Erreichung seines Zwecks erst ermöglichen und auf deren Einhaltung der Nutzer vertrauen darf.



8.2.2 Jegliche sonstige Haftung von Stillfront Germany GmbH ist ausgeschlossen.

8.2.3 Stillfront Germany GmbH empfiehlt dem Nutzer, seine Daten regelmäßig zu sichern, um unnötige Schäden zu vermeiden.

8.2.4 Die vorstehenden Haftungsbeschränkungen gelten nicht im Fall der Übernahme ausdrücklicher Garantien durch Stillfront Germany GmbH, im Falle von Arglist, und für Schäden aus der Verletzung des Lebens, des Körpers oder der Gesundheit. Die Haftung nach dem Produkthaftungsgesetz bleibt unberührt.

9 Vertragslaufzeit; Löschung von User Accounts

9.1 Sofern für das jeweilige Online-Spiel, mobile Spiel oder das jeweilige Dienstleistungsangebot nicht ausdrücklich etwas anderes bestimmt ist, wird der Vertrag zur Nutzung des Stillfront Germany GmbH-Portals und der Online-Spiele, mobilen Spiele und sonstigen Dienstleistungsangebote auf unbestimmte Zeit abgeschlossen. Er beginnt mit der Zulassung oder Freischaltung durch Stillfront Germany GmbH.

9.2 Der Vertrag kann von beiden Parteien jederzeit ordentlich gekündigt werden. Eine ordentliche Kündigung durch Stillfront Germany GmbH wird nach einem Monat wirksam. Eine ordentliche Kündigung durch den Nutzer wird sofort wirksam. Eine Löschung der bei Stillfront Germany GmbH hinterlegten Daten durch den Nutzer gilt – ebenso wie eine Aufforderung des Nutzers zur Löschung der Daten – als Kündigung durch den Nutzer.

9.3 Jede Partei hat das Recht, den Vertrag aus wichtigem Grund ohne Einhaltung einer Kündigungsfrist zu kündigen. Besteht der wichtige Grund in der Verletzung einer Pflicht aus diesen Nutzungsbedingungen, ist die Kündigung erst nach erfolglosem Ablauf einer zur Abhilfe bestimmten Frist oder nach erfolgloser Abmahnung zulässig. Die Bestimmung einer Frist zur Abhilfe und eine Abmahnung sind auch entbehrlich, wenn besondere Umstände vorliegen, die unter Abwägung der beiderseitigen Interessen die sofortige Kündigung rechtfertigen.



Umstände, die eine sofortige Kündigung durch Stillfront Germany GmbH rechtfertigen, liegen insbesondere vor, wenn

- a) ein Verhalten vorliegt, welches das Spielerlebnis anderer Spieler wesentlich beeinträchtigt;
- b) Cheats, Mods und/oder "Hacks" sowie jede andere Form von Software, Tools oder Scripte verwendet werden, die das Spielerlebnis bzw. den Spielmechanismus der Online-Spiele oder mobilen Spiele verändern;
- c) Dritte auf dem User Account des Nutzers spielen, es sei denn die Spielregeln sehen Ausnahmen vor;
- d) der Nutzer auf dem User Account eines Dritten spielt oder mehrere User Accounts für ein Online-Spiel verwendet, es sei denn die Spielregeln sehen Ausnahmen vor;
- e) der Nutzer virtuelle Gegenstände, die in den Online-Spielen oder mobilen Spielen genutzt werden, außerhalb der Online-Spiele oder mobilen Spiele nutzt, für "echtes" Geld zu kaufen oder zu verkaufen oder zu tauschen versucht;
- f) der Nutzer einen User Account verkauft, gekauft oder ohne Zustimmung von Stillfront Germany GmbH getauscht hat;
- g) der Nutzer schuldhaft gegen gesetzliche Regelungen verstößt, die dem Schutz von anderen Personen oder Stillfront Germany GmbH dienen;
- h) der Nutzer vorsätzlich gegen diese allgemeinen Nutzungsbedingungen, ergänzend geltende Bedingungen und/oder Spielregeln verstößt; und/oder
- i) Stillfront Germany GmbH das Recht zum Betrieb des jeweiligen Online-Spiels oder mobilen Spiels verliert, insbesondere wegen der Beendigung eines Lizenzvertrages oder aufgrund behördlicher oder gerichtlicher Entscheidung.

9.4 Jede Kündigung muss in Textform erfolgen. Der Kunde kann auch online durch einen entsprechenden Button und gem. Ziff. 9.2 kündigen.

9.5 Stillfront Germany GmbH ist bei längerer Inaktivität befugt, den User Account nach vorheriger Ankündigung zu kündigen. Die Dauer der Inaktivität kann sich je nach Online-Spiel bzw. mobilem Spiel unterscheiden, liegt aber grundsätzlich zwischen 90 und 240 Tagen. Nach einer Kündigung ist Stillfront Germany GmbH nach billigem Ermessen im Rahmen des geltenden Rechts berechtigt, User Accounts zum Vertragsende zu löschen.



10 Online-Streitbeilegung

10.1 Die EU-Kommission stellt eine Plattform zur Online-Streitbeilegung zwischen Verbrauchern und Online-Händlern (OS-Plattform) bereit. Die OS-Plattform ist unter dem folgenden Link zugänglich:
<http://www.ec.europa.eu/consumers/odr>.

10.2 Wir sind über die OS-Plattform erreichbar. Eine Teilnahme an einem Streitbeilegungsverfahren vor einer Verbraucherschlichtungsstelle beabsichtigen wir jedoch nicht und sind nicht dazu verpflichtet. Wir werden uns im Fall der Kontaktaufnahme direkt bei unseren Nutzern melden.

11 Anwendbares Recht

Es gilt das Recht der Bundesrepublik Deutschland unter Ausschluss des UN-Kaufrechts. Zwingende Bestimmungen des Landes, in dem der Nutzer seinen Wohnsitz unterhält, bleiben von dieser Rechtswahl unberührt.

12 Änderungen dieser allgemeinen Nutzungsbedingungen, Sonstiges

12.1 Stillfront Germany GmbH behält sich vor, diese Nutzungsbedingungen (a) bei Änderungen der geltenden Rechtslage, (b) bei Änderungen der höchstrichterlichen Rechtsprechung, (c) wegen technischer Notwendigkeit, (d) zur Aufrechterhaltung des Betriebs, (e) bei Veränderung der Marktgegebenheiten, und/oder (f) zum Vorteil des Nutzers zu ändern. Eine Änderung unterbleibt, wenn die Änderung das vertragliche Gleichgewicht zwischen den Parteien erheblich stören würde. Nutzer werden auf die geänderten allgemeinen Nutzungsbedingungen spätestens sechs Wochen vor ihrem beabsichtigten Inkrafttreten auf dem Stillfront Germany GmbH-Portal und in dem jeweiligen Online-Spiel und mobilen Spiel hingewiesen. Alternativ kann Stillfront Germany GmbH den Nutzer per E-Mail die geänderten allgemeinen Nutzungsbedingungen zukommen lassen oder darauf hinweisen, dass die geänderten allgemeinen Nutzungsbedingungen auf den Stillfront Germany GmbH-Internetseiten einsehbar sind. Der Nutzer kann innerhalb von vier Wochen der Änderung widersprechen. Nach Verstreichen der Frist oder bei erneutem Aufrufen des Spiels gelten die AGB als akzeptiert. Stillfront Germany GmbH wird die



Nutzer auf die Bedeutung der Vierwochenfrist, des Widerspruchsrechts und die Rechtsfolgen des Schweigens gesondert hinweisen.

12.2 Der Nutzer ist nur zur Aufrechnung berechtigt, soweit seine Gegenforderungen rechtskräftig festgestellt oder von Stillfront Germany GmbH anerkannt oder unbestritten sind oder sich aus diesem synallagmatischen Rechtsverhältnis ergeben. Ein Zurückbehaltungsrecht kann der Nutzer nur dann ausüben, soweit es Ansprüche aus diesem Vertrag betrifft.

12.3 Stillfront Germany GmbH kommuniziert mit dem Nutzer – sofern sich aus diesen Nutzungsbedingungen nicht etwas anderes ergibt – in der Regel per E-Mail. Der Nutzer stellt sicher, dass die im Rahmen der Registrierung angegebene E-Mail-Adresse regelmäßig auf Nachrichten von Stillfront Germany GmbH überprüft wird. Wendet sich der Nutzer an Stillfront Germany GmbH, so hat er anzugeben, auf welches Online-Spiel oder mobile Spiel und welchen User Account er sich bezieht.

12.4 Sollten einzelne Bestimmungen dieser Nutzungsbedingungen unwirksam sein oder werden und/oder den gesetzlichen Regelungen widersprechen, so wird hierdurch die Wirksamkeit der Nutzungsbedingungen im Übrigen nicht berührt.

Hinweise zu Lizenzen:

Das Game-Design von Goodgame Gangster ist von der Playa Games GmbH lizenziert.

Emoji-Grafiken von "Twemoji" von Twitter, Inc. und anderen Mitwirkenden, sind unter CC-BY 4.0 lizenziert:

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

